



# OP Cyber Radiation

## Guide de jeu

Pour les organisateurs de soirées-enquêtes

Auteur : Valérie Dagrain 2012-2015 (France-Canada)

Collaboration : hackerspace Hacknowledge et des clubs de Jeu de rôle (France)

Graphiste : (en cours)

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Disclosure

#### **Ce guide s'adresse à des organisateurs pour une soirée-enquête futuriste**

Ce document comprend toutes les fiches pour les organisateurs et celles pour donner aux joueurs.

#### **Il est donc conseillé aux joueurs de ne pas lire la trame qui est expliquée dans les pages suivantes.**

Le jeu et l'ambiance se construit avec les idées des joueurs. Les organisateurs font progresser le jeu en fonction de vos compétences et de vos actions.

Le déroulement ne se termine pas par des gagnants mais l'opportunité de placer des actions et de jouer votre personnage en interaction avec les choix des autres joueurs.

**Ce scénario se déroule en 2030, dans un « bâtiment diplomatique » et dans une ambiance cyberpunk.**

- Cette enquête se déroule sur 4H.
- Ce jeu possède une fiche pour 8 joueurs, 1 personnage non-joueur et nécessite 1 à 2 organisateurs minimum.
- Les fiches sont prévues pour accueillir hommes ou femmes sur tous les rôles, différents âges et se veut universel pour prendre en compte les différentes références culturelles. Les prénoms sont des initiales, seuls les noms sont visibles sur les badges.
- Il est possible d'intégrer des rôles supplémentaires et des objets « fusibles », selon les attentes de joueurs ou les objets que vous aimeriez faire entrer en jeu.
- Vous aurez besoin d'un bâtiment avec 4 pièces de libres à proximité (dont une salle pour les organisateurs) et 2 ordinateurs minimums pour la salle des serveurs.

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Sommaire

Disclosure	...p2
Plan	...p3

#### Chapitre 1. La trame

1.1 Le scénario en 3 pages	...p4
1.2 Le déroulement en image et selon les heures	...p7
1.3 Les intrigues principales dans l'ordre d'apparition	...p10
1.4 Synthèse et fiche complète des 8 PJ et PNJ	...p11
1.5 Résumé des éléments nécessaires pour les organisateurs : bâtiments, objets, documents	...p 22

#### Chapitre 2. Préparation

2.1 Valider un lieu, une date des costumes, des objets	
2.2 Inviter les joueurs et adapter leurs attentes à leur créativité	
2.3 Présenter : presse, responsable des bâtiments, la famille et amis des joueurs	
2.4 Prendre soin des bénévoles : briefing, repas, transport, organiser le Q.G	
2.5 Demander les autorisations de diffusion de photos	

#### Chapitre 3. Les fiches

3.1 Ce dont a besoin un organisateur	
3.2 Ce que vous donnez à vos joueurs	
3.3 Le matériel hors joueur, dans la salle et pour l'ambiance	

#### Chapitre 4. Le jour de la soirée-enquête

4.1 Préparer les joueurs dans une salle	
4.2 Soigner l'entrée du jeu pour l'immersion	
4.3 Laisser les joueurs se lancer	
4.4 L'organisateur lance les événements	
4.5 Résumer la fin du scénario, en jeu	
4.6 Laisser un temps aux joueurs pour qu'ils «partagent leurs actions réussies »	
4.7 Récupérer les témoignages : pour remercier et transmettre aux partenaires et aux joueurs	

#### Conclusion

Biographie de l'auteur	
Contexte du scénario	

## Chapitre 1. OP Cyberadiation, la trame

### 1.1 Le scénario en 3 pages

#### L'annonce publique de l'intrigue

**En 2030, une délégation diplomatique vous invite à une réunion privée pour trouver des solutions sur une situation qui n'a pas encore été rendue publique : des ouvriers utilisant des exo-squelettes de construction sur un chantier civil, sont portés disparus, dans une zone particulière entre la Chine et la Russie.**

#### Les premières problématiques que les joueurs ont reçu partiellement :

- la zone de disparition des exosquelettes se situe près d'une frontière. Cela peut-il générer des tensions diplomatiques entre la Chine et la Russie? L'Union Européenne n'a pas de juridiction mais l'entreprise qui fabrique et assure la maintenance de ces exo-squelettes est enregistré à Bruxelles. Qui sera responsable si des exo-squelettes non contrôlés venaient à être découverts ?

- ces auxiliaires de construction (exo-squelettes) ont-ils été intercepté pour être vendu marché noir ? Peuvent-ils avoir été volé pour saboter des installations ? D'ailleurs, la partie fabriquée en série pourrait en faire aussi des armes militaires redoutables...

- un concurrent ou ancien employé aurait-il eu l'intention de voler ces appareils pour nuire à l'image de l'entreprise qui les a fabriqué ?

- Beaucoup plus intrigant, cette zone n'avait pas les mêmes frontières 30 ans plus tôt. Auparavant la frontière russe s'étendait plus loin sur la Chine. Le risque était trop élevé de laisser des centrales nucléaires en fonctionnement sur une zone qui était devenu frontalière : ces sites opérationnels ont été soudainement fermés en 2015. En 2025, les dernières centrales nucléaires du globe ont été mis en arrêt progressif, suite à l'incident de Fukushima (Japon).

En 2030, les cartes publiques de ces sites ont commencé à disparaître.

Des hackers pourraient-ils collaborer pour fournir des plans des lieux et faciliter les recherches?

*Voici les premières trames sur lesquelles vont discuter les différents représentants de cette délégation, aux lumières de leurs compétences et des informations spécifiques de leur fiche.*

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Temps 1 : Une mise en situation et des échanges d'informations

Après l'accueil de chaque représentant lorsqu'ils présentent leurs laissez-passer, un badge personnel est remis à chacun pour circuler dans le bâtiment. Un robot protocolaire assiste l'interlocuteur qui dirige cette réunion : Mr Perry, du ministère de l'Intérieur. Après une visite des salles de l'étage, un cocktail est servi dans la salle de réunion. Chacun prend connaissance des expertises de chacune des personnes qui sont présentes.

Des bruits de tirs externes se font entendre. Une soudaine explosion frappe le bâtiment, gouvernemental, en plein coeur de la ville. Impossible. La lumière est coupée, les lumières de secours s'activent silencieusement. Au sol, un soldat gît, avec un objet lumineux et un dossier. Blessé, ce soldat s'auto-diagnostique aucune blessure critique, fait un bandage, transmet l'ordre de mission au Ministère de l'Intérieur : il lit à tous les délégués, les objectifs de la réunion. L'objet lumineux peut être identifié par les hackers comme un tracker. Il était calibré sur le cyborg protocolaire.

Etat de la situation et des environs après avoir sécurisé: des éboulis bloquent les passages : les experts sont déboussolés, ils ne s'attendaient pas à une attaque.

Face à ces nouvelles priorités, les gradés se coordonnent pour identifier les ressources. La salle offre tout le nécessaire le temps que les secours arrivent. Cet isolement est une occasion rêvée pour délier les langues, insuffler de fausses informations ou... explorer la salle des serveurs. Surtout si les systèmes de surveillance ne sont pas tous activés...

### Temps 2 : Des actions possibles de sabotage, de réparation, d'infiltration...

Les participants à cette réunion découvrent leurs affinités ou exposent leurs griefs (comme la journaliste d'Eurocorp, les hackers...).

Après plusieurs essais techniques, les experts du jeu constatent qu'il est impossible d'émettre à l'extérieur. Le major K. informe qu'un nuage de nano-particules d'aluminium sur le bâtiment bloque les signaux. C'est pour cela que le major K. a pu les rejoindre grâce au petit tracker.

Le major K. transmet, selon le déroulement, des informations captées par bribe, de l'extérieur, dont : qu'un hélico de combat a été hacké et attaque le bâtiment. Son bouclier (car il reçoit des tirs limités puisqu'il est en ville) lâchera après les munitions. Donc pour l'instant le bâtiment encaisse.

Durant ce temps la délégation a des éléments entre les mains, chacun peut aider ou saboter, chacun a aussi des choses à cacher ou à partager. Et que contient donc la mallette de ce singulier Mr Kreuz ! Il serait si facile de savoir ce qu'il y a dedans et sans incident diplomatique, avec un procédé pour l'endormir un seul instant, les participants seraient fixés. Et pour crocheter, rien de plus facile que les 2 hackers qui sont présents.

La mallette va révéler des éléments de corruption, des liasses de billets de différents pays, des faux papiers, une cybercarte de BoraBora, des cartes incomplètes de zones radioactives et surtout : un échantillon de relevé radioactif. Mr Kreuz saurait-il ce qu'il se passe là où les exosquelettes ont disparu ? Ce délégué du ministère est corrompu. Mais que feront les joueurs ? Les hackers compléteront-ils les cartes ? Comment transmettre dehors ces découvertes ? Le signal est toujours brouillé mais une information rentre : l'hélico de combat (drone) a été hacké depuis l'intérieur du pays. Qu'est ce qui est important ? Que peut-t-on faire, isolé avec des codes ?

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Temps 3 : Des choix à faire et une course contre le temps

Le Major K. informe que dans peu de temps la communication sera rétablie et qu'il sera confortable d'agir depuis la salle des ordinateurs. Les codes d'accès ont été transmis pour être autoriser à y aller. Une occasion pour le hacker ? Est-il seul d'ailleurs ?

Les rebondissements possibles :

- Des alliances, des sabotages. Info ou intox, : que sommes nous prêt à faire et pourquoi ?

La trahison et les aides arrivent souvent en situation critique!! La journaliste d'Eurocorp peut décider de bloquer le téléphone, le cyborg protocolaire, le code de la salle des serveurs ou les ordinateurs. Mais les hackers savent réparer...

- Mr Mervan peut agir ouvertement ou tenter de s'allier pour reprendre le contrôle des exosquelettes. Que choisira t'il de faire et comment ? Le délai pour agir est court mais s'il réussit, ce serait un geste diplomatique positif. Surtout si l'information fuitait...

- Les hackers, via le tunnel qu'ils créent pour avoir une communication externe découvre des documents. Seront-ils tentés de révéler ou revendre une liste d'agent du gouvernement sur le terrain ou s'emparer d'un document capital : les « contrats publics » sur la gestion des labors de chantier. Ils ne sont que le dessous de toute cette affaire. Une analyse interne du gouvernement révèle qu'ils craignaient une utilisation militaire de ces systèmes. Surtout avec la proximité des centrales. Or, un risque plus grand a été rédigé par les analystes : l'entreprise qui gère la gestion des exo-squelettes est en lien avec les services d'Eurocorp pour concentrer leurs activités.

C'est illégal et dangereux. Eurocorp est une multinationale privée. Ses ambitions sont tentaculaires...

Durant ce temps les secours s'organisent, selon les choix des participants, des documents peuvent être volés, alors que l'évacuation du bâtiment va commencer. Le compte à rebours est lancé pour évacuer.

### Résolution

Tous les joueurs évacuent le bâtiment diplomatique par une faille, suivent des soldats dans un hélicoptère militaire au bruit assourdissant, sous les projecteurs et le froid de la nuit, sur le toit. Le jeu se termine dans l'hélicoptère :

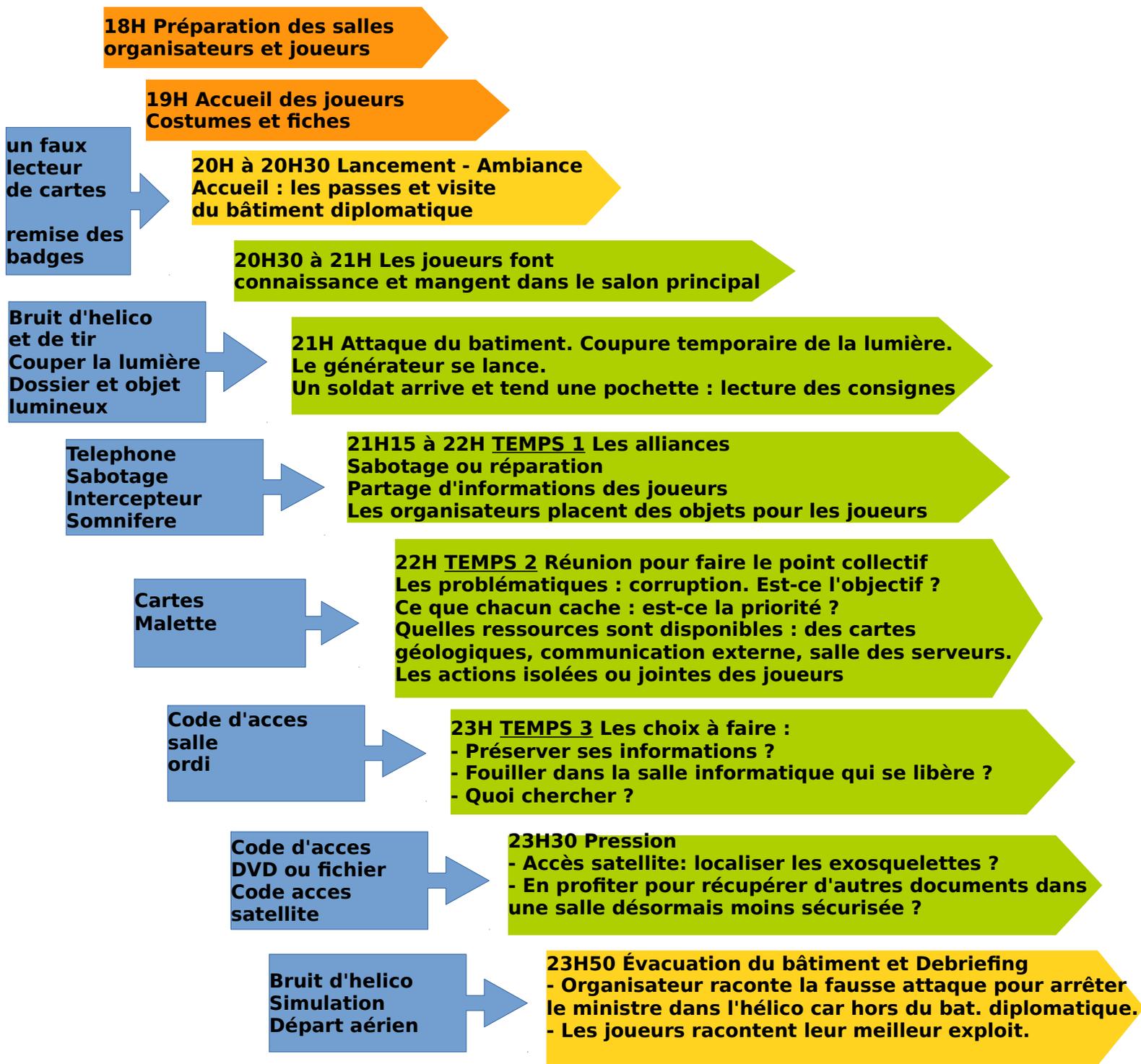


- Le Major K. organisateur, fait asseoir les joueurs en 2 colonnes, résume les actions générales et le cyborg protocolaire met aux arrêts le ministre corrompu en lui mettant des menottes et scellant la valise. Le major K. expose que l'attaque du bâtiment était fictive pour faire cracher la taupe et créer de la collaboration afin de résoudre une vraie crise géopolitique.

- Chaque joueur raconte alors ses coups d'éclats: corruption ou menaces, sabotage ou bidouillage, révéler si le hacker infiltré a réussi à protéger Thk et Arko, définir si le gouvernement (via Mr Perry) a réussi à faire faire le travail qu'il ne pouvait faire lui-même, par Arko, THK et Mr Mervan, pour des raisons diplomatiques.

## 1.2 Le déroulement (timeline)

Déroulement schématisé pour 4H de jeu. Le timing est à titre indicatif.



## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Déroulement du jeu selon les heures. Le timing est à titre indicatif.

#### Avant 18H

- **Préparation des salles** : mettre la signalétique externe, dans le bâtiment et de la salle des joueurs.
- **Le repas des joueurs** doivent être prêts sur une table pour éviter les déplacements.
- **Avoir formé les aides organisateurs sur leurs rôles et simuler avec eux les différentes phases.** La salle privée des organisateurs doit être cachée des regards et les objets sur la table, placés en fonction du déroulement avec des consignes dessus (ex : avec des post-it).

#### Dès 19H

- **Accueillir les joueurs** un par un pour qu'ils puissent se changer, ranger leurs sacs. Placez des miroirs pour qu'ils puissent se maquiller ou fixer des lentilles de contact.
- **Avoir validé la présence des objets** par joueur et s'assurer d'avoir des objets neutres sur lesquels coller des étiquettes d'action pour remplacer au cas où.
- **Reconfirmer avec eux les actions** qu'ils peuvent faire et le périmètre du jeu.

#### 20H : lancement du jeu

- **20H Entrée dans le bâtiment diplomatique.** Les joueurs sont en colonne, à l'entrée du bâtiment diplomatique, avec leurs laissez-passer pour rentrer. Les organisateurs les saluent, et chacun prononce son nom et titre pour obtenir sa remise de badge. Ce moment lance la mise en situation pour les joueurs.
- **20H15 Visite guidée du bâtiment** pour créer l'ambiance (anecdotes sur les bustes, toiles, salles imaginaires dans le bâtiment), présentation du rôle des salles et de la signalétique (portes fermées, ouvertes) ainsi que le périmètre du jeu.
- **20H30 Le cocktail commence pour favoriser les échanges** des noms et expertise des joueurs. Le programme annoncé est une table-ronde pour discuter de la disparition des ces exosquelettes et ce que chacun pourrait apporter comme aide.

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

**20H50 Bruit d'explosion.** La lumière s'éteint 5nde puis revient. On entend toujours un bruit d'hélicoptère et de tir. Au sol un soldat, le Major K. (orga), blessé, tend un dossier envers Mr Perry puis retombe inconscient avec un petit objet lumineux dans les mains (histoire de voir comment les joueurs réagissent pour l'analyser). A lecture du document, les joueurs vont comprendre que le huis-clos est en place. Plus personne ne peut sortir du bâtiment. Les secours arrivent mais le soldat (Major K), informe que dehors un hélicoptère tire sur le bâtiment...



### 21H

État des lieux de la zone confinée. Puisque c'est une attaque, les gradés considèrent qu'ils sont en état de guerre et donc coordonnent la réunion. Les instructions sont dévoilées.

**Temps de discussion et mise en situation, collaboration et tensions entre les joueurs.**

### 22H

**Temps des actions** de sabotage, taupe, corruption, suspicion, intrusion, réparation.

Des choix à faire : bidouillage dans la salle des serveurs ou faire des alliances pour confondre un homme d'état corrompu. Chaque découverte révèle de nouveaux enjeux.

### 23H

Composer selon les choix et idées des joueurs.

### 23H30

La révélation sur la fausse attaque, résolution sur les exosquelettes, l'appel d'offre et la vraie arrestation. Échanger le meilleur souvenir de chacun, les « échecs ou réussites », les surprises.

### **1.3 Les intrigues principales dans l'ordre d'apparition**

- **De l'invitation à l'ordre de mission** : résoudre la localisation et reprise de contrôle des exo-squelettes en zone non neutre.
- **la corruption du délégué à l'Énergie**: ce qui ronge les sociétés sont bels et bien la corruption.
- **le sujet des cartographies perdues**: les joueurs doivent comprendre le sujet de la perennité des supports et des données publiques. "Comment peut-on perdre la localisation et les détails de sites nucléaires enfouis?"
- **les appels d'offre trouvés** qui doivent être présenté comme une clé du puzzle: qu'il fallait surveiller les activités de concentration de secteurs stratégique de cette entreprise : ces informations étaient publiques mais n'avaient pas encore été mises en lien.
- **L'activation du DVD** pour contrôler les exo-squelette via les canaux satellites d'Eurocorp.

### 1.4 Synthèse et fiche complète des 8 PJ et PNJ

#### L'attribution des rôles des joueurs

- Il est intéressant de ne pas attribuer des rôles trop prévisibles en fonction du profil de vos joueurs : ces scénarios sont des occasions d'explorer d'autres rôles.

Les rôles sont délicats à attribuer car une fois choisie, votre joueur doit comprendre qu'il ne peut plus changer sinon il connaîtrait les intrigues.

Ce scénario est donc rédigé pour annoncer publiquement 3 types de profils que les joueurs peuvent choisir: un rôle au sein d'un ministère, un expert ou un hacker.

- L'objectif est que le joueur se fasse plaisir dans ses actions.

Les clés de succès pour que vos joueurs s'amuse le plus possible est de diffuser à tous une grille de vocabulaire, leur montrer des exemples de roleplay et leur souligner qu'ils ont une action liée à leur compétence qui leur sera possible d'activer en jeu ... discrètement ou avec panache.

Ils jouent dans un bâtiment diplomatique ! Quand le bâtiment va être attaqué, cela va ouvrir des failles de sécurité qui leur permettra d'agir. Ils devront donc se trouver des alliés pour les couvrir ou pour combiner leurs compétences.

- Leurs rôles publics sont importants. Seules leurs missions véritables est inconnue des autres joueurs. Ce qui pimente l'intrigue ce ne sont pas des « doubles-vies » mais : les opportunités, les combinaisons d'actions et alliances, des éléments insoupçonnés (parenté, dettes, vengeance, détention illégale, volontaire ou accidentelle d'un document ou d'une information...).

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Résumé des rôles des personnages, suivi des fiches complètes par personnage

**A.Perry, ministre de l'Intérieur** : personne intègre qui doit gérer la réunion. Il annoncera l'intrigue quand je lui donnerais (on passe en mode grade militaire puisque des civils sont sous le feu donc le ministre de la Défense reprend son grade et je suis sous ses ordres)... et j'apporte des nouvelles « effrayantes progressivement » pour les joueurs (mouaahaha). Il devra discrètement utiliser les hactivistes pour faire le boulot qu'il ne peut pas faire et afin de ne pas impliquer le gouvernement. Il a les codes d'accès de la salle des serveurs et des ordinateurs.

**O.Sullivan, ministre de la Défense** : intègre il protège le territoire et les citoyens. Pas fan des corpos. Objet : il doit discrètement aider, pour « endormir » sans qu'il le sache, le ministre de l'Intérieur car il ne peut user de violence sur lui sans preuve. Etant à la Défense il connaît l'expert en sécurité informatique... qui se révélera ne pas être le vrai mais ça personne ne le saura.

**T.Mervan, expert en cyborg**. D'origine Russe il a été mandaté par son bureau pour aider à débloqué la situation avant que la presse s'en mele. L'incident sur le chantier n'est la faute de personne. J'ai souhaité briser la classique guerre froide qui revient souvent dans les scénarios et cesser que l'autre soit le « barbare » fautif. Il doit cacher son identité (fausse piste 2) C'est lui qui détient le moyen de geolocaliser ces exosquelettes perdus dans la nature et cloturer cette intrigue !

**A.Kreuz, ministre de l'Énergie** : est un vrai géologue totalement corrompu qui a désormais un poste moins bien payé au ministère.

Objet : malette qui révèle sa corruption (fausse piste 1) et la preuve qu'il en savait que certains sols étaient contaminés. Arrivé directement, il n'a pas eu le temps de déposer sa malette. Sa malette intrigue. Les joueurs doivent trouver le moyen de regarder dedans.

=> Crochetage de sa mallette + nancapsule de sommeil seront utiles pour les autres joueurs.

**L.Sue reporter** pour une gros groupe EuroCorp (c'est comme si Bouygues et TF1 Europe s'unissait), est une mafieuse ... disons qu'elle a sa petite vie et que son oncle lui a filé le job contre des petits services. Elle doit plomber le ministre de l'Energie pour que l'attention ne soit pas portée sur Eurocorp. Disons qu'Eurocorp ne connaît pas le sujet de la réunion, elle est juste là pour blanchir discrètement l'image de son employeur. Elle chargera tous le monde.

Si à la fin, les joueurs l'éloigne, ils pourront utiliser discrètement les terminaux de la salle des ordis et les hackers... utiliser le réseau telecom d'Eurocorp pour stoper les exosquelettes !! et sortir du bâtiment sous le feu (les joueurs pensent que c'est eux dehors, au bout d'une heure ils croiront que les exo civil sont devenus des exo de combat :D)

**@rko, leader hactiviste sur un réseau de la ville** il infiltrera les systèmes de la salle des serveurs. Il a des outils (volontairement fake) pour simuler de craquer des mots de passe ou autre. L'idée ici est de pouvoir faire jouer tout public. (Les vraies animations sont hors joueurs)

**THK**, ici c'est une copine d'@rko, elle a un rôle pas discrète même si c'est la reine du crochetage. Trop de joueurs voulaient le côté punk il fallait que je le case et ça pouvait pas être le côté ministère. Ca reste fun.

**A.Steven, conseil en sécurité informatique** c'est le Hactiviste high level. C'est le seul qui a une fausse identité dans l'histoire, ici. Il a enlevé, la veille, l'expert invité pour le remplacer... et son rôle sera de veiller à nos 2 hactivistes pour les couvrir et faire une sortie théâtrale.

**PNJ-Orga, rôle d'accueil** : rôle imaginé comme faisant partie du scénario pour accueillir, présenter les lieux de jeu.

**PNJ-Orga principal, Major K rôle de patrouille** : rôle imaginé pour rester dans le secteur tout en laissant les joueurs mijoter sans intervenir. Le Major est le soldat qui arrive blessé et donne l'ordre de mission.

**PNJ-Orga, le cyborg protocolaire**

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

<p>Durant les 4 heures de jeu de ce jeu le (date et heure), vous devez être en costume pour 20H à adresse dans le cadre de (citer les associations ou contexte). Bonne soirée ! !</p> <p><b>Votre personnage est:</b> <b>E.PERRY, Ministère de l'Intérieur</b></p> <p><b>Contexte : On est en 2030</b>, en Europe. Les villes sont devenues des grosses mégapoles, concentrées, cybersurveillées, sombres et polluées...</p> <p><b>Ce que vous en pensez:</b> Vous regardez le monde s'éveiller tous les matins depuis votre tour avec nostalgie. En effet, le soleil n'apparaît au dessus des nuages que vers midi. Et ceux qui sont en bas vivent l'enfer. « <b>Comment en est on arrivé là ?</b> »</p> <p><b>Parcours :</b> Au sein du gouvernement et des instances de l'U.E vous êtes quelqu'un de très respecté car intègre : votre discours pour une société meilleure est sincère. Après un parcours en école militaire et politique vous vous êtes ensuite dévoué sur des actions diplomatiques. Vous êtes posé, interrogateur, sincère.</p> <p><b>En toute situation vous analysez et demeurez calme.</b></p> <p><b>Aujourd'hui:</b> votre cyborg protocolaire Hal3001 vous assiste et vous informe que dans votre agenda vous avez une délégation à accueillir et qu'il y aura une nouvelle assistante à l'entrée pour vérifier les laissez-passer.</p> <p><b>Le ministère de l'Énergie a initié cette rencontre</b> pour traiter d'un dossier épineux concernant un potentiel trafic d'exosquelette. Quel rapport avec ce Ministère ? La presse publique n'est pas encore informée. On vous envoie donc un délégué du Ministère de la Défense pour réfléchir aux problématiques et gérer la réunion. Parmi les invités il y aura 2 hacktivistes : @rko et THK.</p> <p><b>Ce que vous en pensez:</b> Pendant que vous brossez votre veston avant d'aller accueillir la délégation à l'entrée, vous réfléchissez à haute voix « ...la gestion de ces exosquelettes concernent une compagnie Russe. Ces exosquelettes nous aident à faire du bon travail en génie civil et le marché est public donc transparent. Cette réunion doit être menée finement. Avant de partir, un flash news apparaît sur le mur du salon, de votre loft dans la tour principale de la mégapole. Soupir. Ah encore le groupe Eurocorp ! ils trempent dans beaucoup de procès depuis qu'ils se lancent sur le marché des satellites de communication. Sur votre trajet, vous marmonnez : mais que vient faire le Ministère de l'Énergie sur ce dossier ? Pourquoi un simple trafic d'exosquelette de chantier inquiète plus que le lucratif marché cyborg? Et que viennent faire ces 2 hacktivistes dans cette histoire ? Tidummm Tidumm. Ah un neuro-call du ministère. Décryptage. « E.Perry réception. » « Mr Sullivan, du Ministère de la Défense doit d'abord s'entretenir au bureau avant de vous rejoindre Mr Perry. On vous transmettra l'ordre de mission de la réception dans la salle de réunion principale. Veuillez à accueillir cette délégation et prioriser leur sécurité. On craint des manifestants à l'entrée, comme c'est souvent le cas.</p>	<p>Durant cette réunion vous devez favoriser la discussion pour situer qui sont les interlocuteurs et ne jamais engager l'image du gouvernement. Les hacktivistes sont les cibles régulières des médias mais ils peuvent être de puissants alliés pour démêler cette situation. A vous de bien gérer votre approche pour qu'ils aient confiance en vous. Il s'agit d'une rencontre informelle et diplomatique. Rien ne sera retenu contre les invités selon ce qu'ils savent, leur implication et tant qu'ils seront dans la juridiction du bâtiment... ». fin de réception. « humm. Il semble plutôt corsé ce dossier sur les exosquelettes. Allons accueillir nos invités du jour...»</p> <p><b>SUR VOTRE BADGE</b> <b>E.PERRY</b> <b>Ministère de l'Intérieur</b></p> <p><b>RESUME QUI SERA AU DOS DE VOTRE BADGE</b> <b>Publiquement :</b> vous êtes le ministre de l'Intérieur. Juridiction : bâtiment et selon les missions définies. Vous ne pouvez formuler d'accusation, vous ne pouvez que lever des questions et utiliser les autres personnes pour faire tomber les enjeux. <b>Votre secret :</b> aucun. Si ce n'est les dossiers avec habilitations que vous traitez régulièrement. <b>Votre objectif :</b> accueillir discrètement cette délégation pour traiter ce dossier. La presse d'Eurocorp semble s'inviter il faudra donc être prioritaire là dessus : protéger l'image du gouvernement et ne jamais impliquer directement le ministère sur cette réunion et affaire. <b>Allié :</b> aucun. On ne peut compter que sur soi. Mais les hacktivistes invités sont intègres. Après tout, ils défendent eux aussi des droits des citoyens. <b>Ennemi :</b> tout ce qui peut impliquer ou salir l'image du gouvernement.</p> <p><b>PREPARATION</b> <b>Votre costume :</b> veste, chic. Possibilité de mettre des éléments cyber. En 2030 c'est une norme... <b>L'organisation fourni sur place:</b> - prêt de matériel pour le personnage : l'ordre de mission. - un badge interne au Bâtiment. - Les code d'accès du jour pour la salle des serveurs que vous gardez. - le brunch au ministère vers 21H30. C'est vous et votre cyborg protocolaire HAL3001 qui invitez à cette collation auprès de vos invités.</p> <p>Bonne soirée!</p>
Durant les 4 heures de jeu de ce jeu le (date et heure), vous	Un délégué du Ministère de l'Intérieur et de l'Energie vous

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

devez être en costume pour 20H à l'adresse dans le cadre de (citer les associations ou contexte). Bonne soirée !

**Votre personnage est:**  
**O. Sullivan, du Ministère de la Défense**

**Contexte :** On est en 2030, en Europe. Les villes sont devenues des grosses mégapoles, concentrées, cybersurveillées, sombres et polluées...

**Ce que vous en pensez:** « Vous n'êtes pas encore habitué à vos nouvelles fonctions en milieu urbain, au milieu de civils et sans conflits. Tout semble toujours ... si calme. Et pourtant on nous dit que l'ennemi est partout. Les murs sont couverts de tag au laser « ...STOP aux fusions dangereuses et le fichage des citoyens ... EUROCORP on aura ta peau »

Au Ministère, on investit trop de temps à surveiller **ces réseaux hacktivistes. Quelle vilaine blague... Ce ne sont pas eux les ennemis, ce sont juste des citoyens.** Ignorés des politiques et qui souhaitent juste construire un avenir. Plus on les ignore et plus ils ont besoin de s'exprimer...

Comme par provocation, des cascades lumineuses coulaient sur les flans des tours de grandes hauteurs de la ville, inondant de publicité sur le «bonheur grâce aux miracles technologiques»....

sur 200 écrans ou en réalité virtuelle, des illusions resteront toujours des illusions. Ces mégapoles, elles nous écrasent, elles nous rongent...tous.»

**Parcours :** Après vos formations en école militaire et différentes affectations, votre dossier s'est étoffé dans l'inter-armée.

**Comme vous êtes intègre et diplomate,** vous avez été affecté dans un bâtiment diplomatique de l'UE pour traiter des procédures qui impliquent **la sécurité du territoire et des citoyens.**

**Aujourd'hui:** 8HPM « tidummm tidumm ». Vous soupirez. « ahhh voyons. Un neuro-call du Ministère. » « ici R.Sullivan ». Transmission clear. Decryptage lancé. «Mr Sullivan, nous vous informons que vous êtes sollicité pour une réunion informelle au sein du service du Ministère de l'énergie, en salle principale. Avant d'organiser une cellule de crise, nous tenions à ce que vous puissiez nous **situer les éléments clés** concernant l'affaire suivante : nos satellites de surveillances à la Défense ont observé des mouvements suspects sur un chantier public. Des exosquellettes utilisés par des ouvriers auraient disparus... Nos sources d'informations comportent de nombreuses contradictions sur les causes.

rejoindra pour coordonner la réunion et en savoir plus. D'autres experts vous rejoindront, dont un certain **A.Steven** que vous connaissez pour ses conseils en informatique et **T.Mervan** pour son expertise en Cyborg. 2 personnes au profil... inhabituel seront présents : ce sont 2 **hacktivistes**. Ils sont ici en tant qu'invité. **Vous devrez veiller sur leur sécurité.** Tout comme chaque personne présente évidemment. **Un reporter** de la nouvelle chaîne privée EuroNews d'Eurocorp semble s'être invité... A surveiller donc.

Nous vous confions 2 éléments pour cette mission : **une nano-capsule de sommeil** et des **protocoles de code** en cas de besoin, pour épauler le délégué de l'Intérieur. **L'image du gouvernement ne peut être responsable des actions engagées.** »  
fin de transmission

### **SUR VOTRE BADGE**

**O. Sullivan**  
**Ministère de la Défense**

### **RESUME QUI SERA AU DOS DE VOTRE BADGE**

**Publiquement :** Ministère de la Défense

Habilitations : activer des codes sur les systèmes au Ministère, si besoin.

Vous pouvez vérifier l'authenticité des laisser-passer. Vous aviez déjà rencontré l'un des invités, A.Steven en sécurité informatique.

En civil, vous êtes appelé Mr Sullivan, c'est seulement sur une base ou en mission que vous reprenez votre grade de Colonel O.Sullivan.

**Votre secret :** aucun de connu.

**Votre objectif :** Soutenir les ministres et l'organisation de la réunion, prioriser la sécurité des citoyens et du territoire. Trouver les failles, identifiez les ennemis potentiels et des solutions.

**Allié :** aucun si ce n'est d'assurer la sécurité des personnes.

**Ennemi :** Pas à votre connaissance.

**Pas identifié :** T.Mervan, expert en cyborg a fait... beaucoup de voyages. Il faudra le questionner.

### **PREPARATION**

**Votre costume :** très sobre, chic. Veste, cravate. Possibilité de mettre des éléments cyber. En 2030 c'est une norme...

**L'organisation fourni sur place:**

- prêt de matériel pour le personnage : documents, bouquins ...
- un badge et un lecteur qui peut vérifier les laisser-passer.
- une nano-capsule de sommeil. 1 seul usage. Durée 5mn. Il suffit d'annoncer à un joueur « vous dormez automatiquement durant 5mn, le réveil sera flou».
- des protocoles d'activation de code, si besoin d'accéder aux postes du ministère.
- le brunch au ministère vers 21H30.

Bonne soirée !

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

Durant les 4 heures de jeu de ce jeu le (date et heure), vous devez être en costume pour 20H à adresse dans le cadre de (citer les associations ou contexte). Bonne soirée !

**Votre personnage est:**  
**A.Kreuz, du ministère de l'Énergie**

**Contexte :** On est en 2030, en Europe. Les villes sont devenues des grosses mégapoles, concentrées, cybersurveillées, sombres et polluées.

Sur un tour de grande hauteur, vous lisez un tag au laser, «... STOP aux fusions dangereuses et le fichage des citoyens ... EUROCORP on aura ta peau ». Ahhh ces hacktivistes. Bien bien tout ça. Pendant que le peuple d'en bas lutte pour sa survie, ça les occupe. Moi je fais fructifier mes affaires ! »

**Parcours :** Vous avez fait **des études en géologie**. Au lieu d'accepter un poste universitaire vous conseillez pour un salaire X10, sur les roches et l'analyse de terrains. **Vous avez amassé un sacré paquet d'argent**. « Ahh la vie était belle jusqu'en 2010, on dépensait sans compter : collections de livres rares, voitures de sport, mes cigares... ».

Mais voilà. **Vous dépensez plus qu'à votre nouveau poste ennuyeux au ministère** de l'Énergie. Jusqu'à présent vous avez réussi à arroser la presse pour étouffer certains « petits » scandales vous concernant...mais l'argent file entre vos doigts. **La presse vous rend de plus en plus nerveux.**

### Ce que tu penses

« Je suis un aventurier mais toujours prudent !. Jamais on n'aura ma tête. Jamais ? Quitte à enfoncer d'autres personnes, jamais on m'attrapera », vous dites vous, confiant, en vous servant un petit verre de liqueur et en regardant le ciel brumeux par la vitre de votre bureau.  
« ... avec quelques petits contrats je pourrais me refaire rapidement. Ce salaire au ministère est ... exaspérant ! »

### Aujourd'hui

« Bon attaquons les affaires du jour. Voyons voir... l'agenda interne m'informe de me rendre en réunion dans l'autre bâtiment, dans la salle de réunion principale. Ahhh une demande de code pour ouvrir l'ordre du jour. Une réunion informelle donc. »  
Ouverture du document n°54654x. « ... réunion informelle et diplomatique initiée par notre ministère. Un délégué du Ministère de l'Intérieur et de la Défense vous rejoindront pour animer cette réunion..... » marmonnez-vous. L'air distrait vous parcourez l'ordre du jour qui parle de contrat d'exosquelettes du génie civil avec la Russie.

Décryptage. Accès. Ouverture du document n°54654x. « ... réunion informelle et diplomatique Décryptage. Accès. oui ok... mais c'est un marché public... où est le problème ? Je me demande bien pourquoi je suis convoquée sur ce dossier. Mon expertise c'est l'énergie et les sols, pas les exosquelettes !... bah. Ils vont sûrement inviter un expert en cybernétique sur ce sujet et on va vite régler ça. J'ai une petite soirée sympa ce soir... que j'attends avec impatience !

**Ma mallette....** Où est ma mallette ? Ahh la voilà. Minnnce. Je viens juste d'arriver et je ne peux pas là laisser ici durant que je serais en réunion.

Bon, c'est un bâtiment diplomatique, ils n'ont pas le droit de fouiller.

Il vaut mieux, j'ai pas eu le temps de m'en occuper...

Soudainement vous assombrissez : « Argh!... dans la mallette.... les **échantillons ! Les prélèvements**

**indiquent que le site où travaillaient les exosquelettes étaient radiocatifs !** Si seulement on avait pas perdu les cartes de ces sites radioactifs enfouis...

Okkk pensez-vous en pivotant sur vous-même !! Ma présence est requise à cause de ça. Raaaa la réunion va pas être si simple.

**Personne ne doit ouvrir cette mallette.** Et le pire c'est que je suis innocent sur leur affaire là! Je vais devoir jouer serré. »

### SUR VOTRE BADGE

**A.Kreuz**

**Ministère de l'Énergie**

### RÉSUMÉ QUI SERA AU DOS DE VOTRE BADGE

**Publiquement :** vous êtes au ministère de l'Énergie.

Juridiction : bâtiment.

**Votre secret :** corrompu jusqu'à la moelle, un véritable opportuniste !

Vous n'êtes pas coupable sur l'incident avec les exosquelettes mais le reste de la mallette vous compromet complètement.

Si le contenu de votre mallette devait être dévoilé, il faudra ruser ou fuir!

**Votre objectif :** animer la réunion. Tirer des avantages, charger d'autres personnes si besoin et tenter de sortir du bâtiment sans se faire prendre.

**Allié :** personne. **Ennemi :** La presse, le ministère, tous le monde !

### PRÉPARATION

**Votre costume :** très chic genre veste si possible « frimeur ».

Possibilité de mettre des éléments cyber. En 2030 c'est une norme...

### L'organisation fourni sur place:

- prêt de matériel pour le personnage : mallette, monnaie, des cartes de géologie, un prélèvement radioactif sur le site où étaient les exosquelettes.

- un badge interne au bâtiment. - le brunch au ministère vers 21H30.

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

Durant les 4 heures de jeu de ce jeu le (date et heure), vous devez être en costume pour 20H à l'adresse dans le cadre de (citer les associations ou contexte). Bonne soirée !

**Votre personnage est:  
T.Mervan, Expert(e) en cyborg**

**Contexte :** On est en 2030, en Europe. Les villes sont devenues des grosses mégapoles, concentrées, cybersurveillées, sombres et polluées...

**Parcours :** Après des études en bio-mécanique à Saint-Pétersbourg vous avez travaillé avec des compagnies asiatiques pour effacer votre accent russe. Depuis 5 ans, le bureau de commerce Russe qui vous transmet vos missions, vous envoie régulièrement traiter des affaires en Europe, sur le marché des cyborgs.

**Aujourd'hui:** 5HPM vous recevez un message crypté. Vous pensez : « *tidummm tidumm* ». ...un neuro-call... à cette heure ?

Vous dites : Дерьмо. Ici « T.Mervan ». Transmission clear. Décryptage lancé. Écoute du message :

« Bonjour Mr Mervan.

Le bureau vous envoie en urgence ce matin même pour rejoindre une réunion informelle et diplomatique dans un bureau ministériel dans l'U.E.

Veuillez enregistrer les coordonnées de votre vol et recueillir à la consigne n°9 de l'aéroport, votre laissez-passer pour vous rendre au Ministère et prendre avec vous un DVD crypté.

Notre pays, la Russie, gère le plus gros contrat public d'exosquelettes pour le génie civil. Comme les cartes des sites d'enfouissement nucléaires ont été partiellement perdues en 2026 avec beaucoup d'autres documents numérisés... des zones sont creusées accidentellement durant le travail des ouvriers qui utilisent ces exosquelettes. 2 ouvriers sont déjà décédés sur le chantier récemment. Si nous vous mandations, c'est que la situation a empiré : 5 exosquelettes ont été volés, la nuit dernière, sur ce chantier. Nos enquêteurs ne pensent pas qu'ils s'agissent d'un vol pour alimenter le trafic des pièces au marché noir mais plutôt pour ... inculper notre entreprise. Inquiétant. Grâce aux relevés satellites ont repéré les signatures radioactives des exosquelettes pour les retrouver. Le souci c'est que si les exosquelettes sont géolocalisables par nous ils le sont aussi par la Défense des autres pays.

Votre ordre de mission : Avant qu'une unité d'intervention de notre côté soit dépêchée pour capturer ces 5 exosquelettes vous avez pour mission de protéger notre image et rassurer diplomatiquement ces huiles du gouvernement. Après tout, les pays de l'UE sont nos clients. »

fin de transmission

**Ce que vous en pensez:** .... vous jetez l'oreiller sur le mur et vous vous dites que vous n'avez plus que 2H de sommeil avant de partir.

« Défendez notre honneur ! » est ce que vous avez le plus entendu toute votre vie.

Dans le crépuscule de la nuit et devant les milliers de lumières de la métropole... vous méditez votre mission : « Ce DVD crypté contient les codes de désactivations à distance des exosquelettes. Cela prouve que les Russes sont des gens d'honneur et soucieux des citoyens. Par contre je dois l'utiliser « en dernier recours » car ce n'est pas gagné que je trouve un terminal et un accès pour l'utiliser.

Le bureau me dit aussi qu'il y aura plusieurs participants :  
- 2 hacktivistes. Étrange. C'est la première fois que des hacktivistes sont autorisés à rentrer dans un bâtiment officiel.

- A.Kreuz, du Ministère de l'Énergie sera présent. Hum... Pas de trace de lui sur les vols internes. Il arrivera en vol direct depuis un jet et il a enregistré qu'un bagage léger.

- un(e) reporter d'EuroNews, melle L.Sue. Aïe. .. faudra mettre la presse dans ma poche pour que tout ça reste confidentiel.

Ça gêne effectivement un peu tout le monde c'est histoire. »

### SUR VOTRE BADGE

**T.Mervan  
Expert(e) en cybor**

### RESUME QUI SERA AU DOS DE VOTRE BADGE

**Publiciquement :** vous êtes un expert en cyborg.

**Votre secret :** ne pas faire savoir votre origine Russe.

Sinon tenter le dialogue car ni vous ni votre pays êtes responsable de la situation.

Personne ne doit savoir ce que vous savez la situation là-bas (vol des exosquelettes, géolocalisable mais il faut un terminal.)

**Votre objectif :** Préserver discrètement l'honneur de la Russie. Utiliser le DVD en dernier recours et que ce soit compté comme un service rendu.

**Allié :** pas de connu pour le moment. Des alliances temporaires selon les situations. Les hacktivistes peuvent être des alliés mais discrètement. Si ça se compliquaient, ils pourraient vous aider pour les codes de désactivation.

**Ennemi :** le Ministre de l'énergie semble instable.

### PREPARATION

Votre costume : très sobre, chic, veste en cuir ou

« chaudement habillé » Possibilité de mettre des éléments cyber. En 2030 c'est une norme...

**L'organisation fourni sur place:**

- prêt de matériel pour le personnage : selon les affaires des orgas.

- un badge avec votre nom et un laissez passer pour accéder au bâtiment.

- Un DVD crypté contenant des codes de désactivation.

- le brunch au "ministère" dès 20H30.

Bonne soirée !

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

<p>Durant les 4 heures de jeu de ce jeu le (date et heure), vous devez être en costume pour 20H à adresse dans le cadre de (citer les associations ou contexte). Bonne soirée ! !</p> <p><b>Votre personnage est:</b> <b>L. Sue, Reporter pour la chaîne Euronews</b></p> <p><b>Contexte :</b> On est en 2030, en Europe. Les villes sont devenues des grosses mégapoles, concentrées, cybersurveillées, sombres et polluées. Tu es souvent obligé(e) de porter des masques pour pouvoir respirer dans les bas-fond ou tu fais des reportages.</p> <p><b>Parcours :</b> Tu as fait des études en sciences politique payées par ton oncle. Tu fais partie de l'élite puisque tu as un emploi, un logement dans une tour centrale, sécurisée et une carrière chez Euronews, une branche média d'Eurocorp. Un groupe puissant !</p> <p><b>Aujourd'hui,</b> alors que tu traversais l'aérodrome enrobée dans sa brume, un employé t'a remis ta mallette pour ton prochain reportage : tu pars sous invitation du ministère !</p> <p><b>Ce que tu penses:</b> « Mon métier c'est reporter en milieu urbain pour Euronews. Ça c'est ce que tout le monde croient au boulot. Va donc falloir se là jouer pro et discret au Ministère.</p> <p>C'est mon oncle qui a grimpé jusqu'au Conseil d'Administration d'Eurocorp et qui m'a placé sur ce poste. Je ne sais pas tout. C'est compliqué les affaires du tonton. Mais je ne veux pas savoir. J'ai un poste bien payé et j'ai juste à lui rendre des petits services. Ah la familia...</p> <p>Cette invitation du Ministère je trouve ça bizarre. Je me demande comment le ministère m'a autorisé à venir. Ce n'est pas courant qu'ils acceptent une chaîne privée. Décidément ... tonton a le bras long pour m'avoir obtenu un laissez passer dans un endroit aussi bien protégé. Bah, je me fais du souci pour rien, je crains rien dans un bâtiment diplomatique ! »</p>	<p>Avant de partir, tonton m'a laissé un message neurotransmis, pour ne pas laisser de trace.</p> <p>« Hum... donc pour cette réunion au ministère on a transmis des instructions pour que tu puisses en faire partie. Tu as une caméra 3D normale de travail et un laissez-passer dans la sacoche. Cette rencontre est informelle et ta mission sera d'écouter et protéger discrètement les intérêts d'Eurocorp. En aucun cas, de tout ce que tu vas entendre, notre groupe doit être sali. Hésite pas à creuser du côté du ministre de l'Énergie ou faire naître des soupçons sur lui. On sait qu'il sera présent et il semble impliqué... et méfie toi des hacktivistes. Il va y en avoir un. Ils avaient frappé fort sur Eurocorp en 2027. On te laisse un petit dispositif de brouillage pour saboter un appareil... si besoin.»</p> <p>Bon ok. De toute façon, ce n'est pas le style d'Eurocorp d'être impliqué sur ce trafic d'exosquelette. Tonton ne ferait pas ça ! »</p> <p>Hep, Taxy-flight !! au Ministère. Le drone enregistre votre arrêt et débite le trajet directement sur le compte d'Eurocorp. Les drones conduisent tout maintenant !</p> <p><b>SUR VOTRE BADGE</b> <b>L. Sue</b> <b>Reporteur,, Euronews Channel</b></p> <p><b>RESUME QUI SERA AU DOS DE VOTRE BADGE</b> <b>Publiquement :</b> tu es reporter pour Euronews. <b>Votre secret :</b> ton oncle est un « godfather » un mafieu qui profite d'Eurocorp et tu en profite pour mener tranquillement ta vie contre des petits services à tonton. <b>Votre objectif secret :</b> protéger l'image d'Eurocorp quitte faire porter les fautes sur des personnes présentes. Au besoin, saboter discrètement un appareil pour freiner la rencontre ou si ça devait révéler des choses contre Eurocorp. <b>Allié :</b> personne. Donc, créer des tensions entre les personnes. <b>Ennemi :</b> les caméras, les systèmes de sécurité, les drones... tout !</p> <p><b>PREPARATION</b> <b>Votre costume :</b> Chic, reporter. <b>L'organisation fourni sur place:</b> - prêt d'un appareil photo et sa housse - un badge - un laissez passer - 1 élément de sabotage : pour le fonctionnement (déposer discrètement) - brunch au ministère vers 21H30 Bonne soirée !</p>
---	---

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

Durant les 4 heures de jeu de ce jeu le (date et heure), vous devez être en costume pour 20H à adresse dans le cadre de (citer les associations ou contexte). Bonne soirée ! !

**Votre personnage est:**  
**@RKO, leader d'un groupe hacktiviste**

**Contexte :** On est en 2030, en Europe. Les villes sont devenues des grosses mégapoles, concentrées, cybersurveillées, sombres et polluées. Tu es souvent obligés de porter des masques pour pouvoir respirer dans les bas-fond ou tu... es le roi ! Les systèmes informatiques sont ton univers.

**Parcours :** Tu es un jeune bio-informaticien brillant, surtout en Intelligence Artificielle. Tu es très apprécié dans le milieu underground. Tu ne te vantes pas de tes activités. Elles sont seulement appréciées par tes amis cyberdissidents et les contacts avec lesquels tu travailles parfois. Les affiches sur les murs retracent toute une histoire : la conception de notre propre satellite via le hackerspace CCC en 2018, passage du wifi à la fibre optique dans les fablabs en 2022, ahaah l'époque du « sous les pavés la fibre », les attaques sur la non-sécurisation du Cloud, la protection des nouveaux lanceurs d'alerte après Snowden... Bah jm'en fou, en ce moment je peux parler en visio et en temps réel avec ma copine qui parle pas la même langue que moi. Et ça c'est cool !

**Aujourd'hui,** la brume se levait à peine au niveau -46 d'un de tes QG où tu étais, tu écoutais tranquille un album de Goa en gratouillant ton cyberchat, tu lisais les nouvelles actions de ton réseau tout en surveillant des copies de sauvegarde... On toque à ta porte. A peine le temps d'enfiler une termo-tunique et jeter un oeil sur la caméra du couloir... voilà que tu recevais une invit' pour aller au ministère avec un ami de confiance!

**Ce que tu penses :** « Raaa mais comment ils connaissaient cette entrée ?? Ça m'intrigue. Ils en pensent quoi les potes sur le cybercanal. ?.. Bah. Ils disent que si le ministère m'invite c'est pas pour me mettre sous les verrous. « Ca ne serait pas notre blague... sur leur façade, avec le lasertag ?ahahah. Non. C'était juste du fun ça ! Ils le savent bien....hum 'fin j'espère !ils ont pas d'humour là dedans !»

Et puis ben j'ai rien en fringue pour aller là dedans. La veste, c'est carrément pas mon style. Les potes vont se foutre de moi durant des mois ! Mais, on a envie de savoir quand même.

Sympa, ils m'envoient THK pour venir, la reine du crochetage ! Bon, allez. J'apporte un peu de matos, on sait jamais. Et si je m'ennuie, je pourrais toujours goûter du jus de fruit, du vrai. Au ministère ils en ont, je le sais j'ai déjà fouillé leurs factures et c'est comme ça que j'ai vu d'autres fichiers d'ailleurs ... dont de l'achat matériel genre une belle nouvelle salle de serveurs.

Ahhhh ! Ca fait tellement longtemps que je ne sais plus quel goût ça a. Des fruits ! J'en rêve.... Mais mais... attends attends une seconde. Qu'est ce que je disais déjà ? Ouiiii la salle des serveurs. Ca ça c'est énorme !! c'est une opportunité à ne pas rater. On ne peut y accéder que de l'intérieur car c'est un système fermé et autonome. Y a sûrement des trucs croustillants là dedans. Dont des petits dossiers Eurocorp. Mes favoriis. On arrive pas trop à cartographier leur réseau. C'est un groupe tellement grand, impossible de savoir qui magouille quoi. Ils payent un nettoyeur sur le net et ils disent ce qu'ils veulent sur eux. Surtout depuis leur fusion Media et Defense et qu'ils ont leur propre chaîne Euronews ! On les a bien pourri en 2027 héhé. Je suis sûr qu'on peut trouver des dossiers sur eux à sortir un peu plus tard.

Bon... la société civile vaut bien un petit effort niveau fringue! Héhé Allez, hop sortie 38 et filer au niveau 7 !! Direction le Ministère.

**SUR VOTRE BADGE**  
**@RKO**

**RESUME QUI SERA AU DOS DE VOTRE BADGE**

**Publiquement :** tu es un consultant en bio-informatique.

**Votre secret :** vous êtes un hacktiviste, défenseur des droits des citoyens.

**Votre objectif secret :** profiter de rentrer dans ce bâtiment pour discuter, repérer, infiltrer la salle des serveurs et récupérer les documents sur la clé USB. Ils seront sûrement utiles plus tard pour la société civile. Va falloir être discret jusqu'à la fin !

**Allié :** le ministre de l'Intérieur qui vous invite semble une personne intègre. A par lui et ton amie THK, tu te méfies de tous les autres invités.

**Ennemi :** les caméras, les systèmes de sécurité internes...y en a partout !

**PREPARATION**

**Votre costume :** grunge ou hypster. Led, ordi nerdz. Se faire plaisir !

**L'organisation fourni sur place:**

- prêt de matériel pour le personnage (tee-shirt nerdz, cables...)
  - un badge et un laissez passer
  - un kit pour décoder la salle des serveurs et une clé usb-nanocryptée
  - brunch au ministère vers 21H30
- Bonne soirée !

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

Durant les 4 heures de jeu de ce jeu le (date et heure), vous devez être en costume pour 20H à adresse dans le cadre de (citer les associations ou contexte). Bonne soirée ! !

**Votre personnage est:**  
**THK, un-e hackeuse**

**Contexte :** On est en 2030, en Europe. Les villes sont devenues des grosses megalopoles, concentrées, cybersurveillées, sombres et polluées...

**@Rko, ton meilleur pote,** a connu l'époque de l'Internet Libre. Toi non.

Il t'explique souvent comment les corporations ont étendu leur marché sur les universités, luxe, pharma-santé-assurance, telecom...

« Rien n'arrête les fusions dangereuses et le fichage des citoyens ... Eurocorp en premier... mais ça personne le voit ! » me souvent @Rko, les yeux tristes.

« Les ONG avaient pourtant tirées la sonnette d'alarme contre les brevets sur le vivant, les semences, les savoirs... Des medias libres, Wikileaks avaient tenté de protéger les sources de documents. Le mouvement des Anonymes s'était enfin bien organisé pour représenter un contre-pouvoir.

Puis le Peer-to-Peer et les échanges sont devenus illégaux. Internet Libre... tout comme une place de marché aux fruits, ça disparaît. » Adieu mon rêve de village 100 % open source !

**Parcours :** Après des études en cyber et psychogéographie, tu as rejoins @rko pour aider la **résistance à faire des cartes**. Beaucoup de **documents publics ont disparus**... Depuis 5 ans, tu fais de l'urbex, de l'exploration urbaine.

Tu visites d'anciens tunnels, des lignes de métro enfouies. Tu découvres à chaque fois un autre univers. Et pour « passer » dans ces endroits, tu es devenue **la reine du crochetage**. Comme tu as grandi avec un Internet privé **tu n'as donc jamais connu l'internet Libre**.

**Toujours optimiste**, tu as **rejoins le groupe de cybercitoyens d'@Rko**. Mais pour le gouvernement vous êtes des cyberdissidents, des proscrits...

**Ce que vous en pensez:** «@RKO,c'est mon meilleur pote. On a fait pas mal de délire ensemble sur le campus Numérique Agora7. Comme je suis plus jeune que lui, il m'emmenait au club neurosciences et bioinformatique, on se marrait bien. A cette époque on pouvait encore faire des trucs sur le campus. Puis... ça s'est privatisé, élitisé, fermé. J'ai suivis @arke sur des ateliers devenus clandestins. en pensent quoi les potes sur le cybercanal. ?.. Bah. Ils disent que si le ministère m'invite c'est pas pour me mettre sous les verrous. « Ca ne serait pas notre blague... sur leur façade, avec le lasertag ?ahahah. Non. C'était juste du fun ça ! Ils le savent bien....hum 'fin j'espère !ils ont pas d'humour là dedans !» Et puis ben j'ai rien en fringue pour aller là dedans. La veste, c'est carrément pas mon style.

vont se moquer durant des mois ! Mais, on a envie de savoir quand même. On me montrait des films de l'époque ou Internet était libre et neutre, pour me montrer que ça a existé. J'ai peine à croire ça...je n'ai pas connu. Tout comme le goût des fruits.

**Aujourd'hui:**

6HPM « tidummm tidumm ». ...un neuro-call... à cette heure ?

«ouaiis ici THK ». Transmission clear. Décryptage.  
« Hey, c'est @Rko. Ca t'emballa une petite virée... au ministère ? Petit rire.

Tu sais, y aura sûrement des fruits ! Depuis le temps que je voulais te faire goûter ça. Bon plus sérieusement, j'ai reçu une invitation, tu me suis ? Paraît qu'ils ont un problème délicat à résoudre sur des « exosquelettes ». J'ai pas compris en quoi ça nous concerne. Mais bon, pour nous c'est une occasion unique de rentrer et **repérer l'intérieur**. Z'ont une **salle de serveur informatique** comme tu sais. Et y a sûrement des petits **dossiers croustillants** sur ces ordinateurs !!! Tu sais combien j'aime bien fouiller du côté du **groupe Eurocorp**...

Donc ben prépare toi, le rendez vous officiel au ministère c'est pour dans 2H. Et... mets pas trop de trucs flashies steuplait. Hein ?

Transmission over - brouillage

THK, pris son petit air mutin...« J3ff, tu peux me déposer au Ministère...s'il te plait ? Attends moi une minute. Je demande à Félici4 quelques fringues. Ah ouaiis. Pas de trucs flashies... tu vas voir. » ahahah.

### SUR VOTRE BADGE

**THK**

### RESUME QUI SERA AU DOS DE VOTRE BADGE

**Publiquement :** vous êtes une « effacée », une hacktivate invisible dans le monde corporatiste qui règne et fureteuse des réseaux sur l'Internet privé.

**Votre secret :** Tu es expertes du crochetage et des cartes, tu archives tout ce qui traîne, même ce que tu ne comprends pas :).

Votre cible de prédilection avec @rko, c'est Eurocorp.

**Votre objectif :** Aider @rko à repérer les lieux (cartographie mentale), crocheter si besoin et sortir quelques documents à éplucher plus tard.

**Allié :** @Rko.

**Ennemi :** les invités, les systèmes de surveillance, de détection chimique, de poids pour détecter la cybernétique embarquée. Y a des capteurs partout dans ce bâtiment !! Intérêt à bien cacher le peu que j'embarque...

### PREPARATION

**Votre costume :** fun ! rose, kaki, bleu, vert. Fluo, led ou pas.

Les éléments cyber, en 2030, c'est la norme...

L'organisation fourni sur place:

- un badge et un laissez passer. - ton kit pour noter les lieux si besoin, réparer du sabotage et crocheter.
- le brunch au ministère vers 21H30.

Bonne soirée !

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

Durant les 4 heures de jeu de ce jeu le (date et heure), vous devez être en costume pour 20H à l'adresse dans le cadre de (citer les associations ou contexte). Bonne soirée ! !

**Votre personnage est:**  
**A.Steven, conseil en sécurité informatique**

**Contexte :** On est en 2030, en Europe. Les villes sont devenues des grosses megalopoles, concentrées, cybersurveillées, sombres et polluées... Les corporations étendent leur marché, pharma, universités, luxe, Telecom. Rien n'arrête les fusions dangereuses et le fichage des citoyens. Les ONG avaient tirés la sonnette d'alarme contre les brevets sur le vivant, les semences, les savoirs... Des médias libres, Wikileaks avaient tenté de protéger les sources et faire chuter les tensions. Le mouvement des Anonymous s'est politisé vers 2020 et s'est organisé enfin pour représenter une contre-pouvoir. Puis le Peer-to-Peer et les échanges sont devenus illégaux lorsque l'Internet n'est plus devenu neutre et libre... Ce jour là on a tout perdu. Et, comme par provocation, les cascades lumineuses en ville, inondent « de bonheur et de très haut débit pour tous »... or ce ne sont que des illusions. Des illusions en réalité virtuelle, ... mais toujours des illusions.

**Parcours :** Après des études en Sécurité Informatique et Intelligence Économique vous avez soutenu ponctuellement et discrètement des actions auprès d'Hackerspaces. Avant, ces lieux étaient publics et quiconque pouvait venir bidouiller des systèmes et du matériel. Quant Internet n'est plus devenu libre, ces lieux sont devenus proscrits. Via vos déplacements pour des conférences... vous renforcez la résistance : vous êtes dans les premiers coordinateurs, avec vos amis de NoiseBridge à San Francisco!

Publiquement ? vous avez un emploi très bien placé comme cadre sénior dans un grand groupe informatique. Au fait, vous n'êtes pas A.Steven. Vous êtes Kevin, LA légende urbaine dans le milieu hacktiviste, en contact avec plusieurs réseaux. Ce qui est complexe car ces communautés fonctionnent de façon autonomes pour ne pas se faire infiltrer. Vous n'êtes pas contacté...c'est vous qui contactez. Vous savez frapper au bon moment, discrètement. Vous êtes un « effacé », un véritable fantôme dans la cité.

**Aujourd'hui:** En sniffant le réseau Internet privé, vos lanceurs d'alerte vous informent d'une réunion informelle au Ministère. Jusque là rien d'extraordinaire... sauf que @rko et THK sont invités. Ça c'est pas banal. Des hacktivistes dans un bâtiment diplomatique. Va falloir que je m'en mêle et vite.

2H après vous aviez pacifiquement livré un « paquet » à un réseau ami, qui va garder sagement le vrai A.Steven pendant que vous prenez son identité.

Laissez-passer en poche bidouillé vous vous dirigez vers un autre réseau ami.

Moyennant une petite somme sympathique, Bjorn404 vous prête en souriant du matériel de mesure et une tunique « optical camouflage ».

Cette technique de « retroreflexion » permet de « disparaître » devant les caméras de surveillance, l'oeil humain mais pas de certains cyborgs de combat.

Heureusement, il n'y en a pas en ville ni au ministère !

Ce que vous en pensez: «hum... Si @rko est là c'est certain qu'il va en profiter pour repérer les lieux. THK n'est pas spécialiste de l'infiltration mais de l'exploration urbaine (urbex) et du crochetage... faudrait pas qu'ils soient des appâts pour m'attraper...hum... c'est une réunion diplomatique... je n'ai pas grand chose à craindre. Juste aider discrètement mes amis @rko et THK et sans qu'ils me reconnaissent durant cette réunion. Ils sont des pro en réseau mais pas trop en Droit. On est hors juridiction une fois le pied dehors ! Grâce à la tunique de retroreflexion, je pourrais les sortir tranquillement du bâtiment si besoin.

Je soigne toujours mes sorties. »

« Hep Taxy-flight, direction le Ministère...s'il vous plaît. »

Tiens mais cette fille là qui rentre au Ministère... c'est THK !! rires. Habillée comme ça y en a pas deux. Quelle ... discrétion ! Il me tarde de voir la tête d'@Rko ».

### SUR VOTRE BADGE

**A.Steven**

**Conseil en sécurité informatique**

### RESUME QUI SERA AU DOS DE VOTRE BADGE

**Publiquement :** vous êtes A.Steven, conseil en sécu. Info.

**Votre secret :** vous êtes pas Steven mais KEVIN, un hackeur de classe, une légende urbaine.

**Votre objectif :** couvrir discrètement @rko et THK durant la réunion et la sortie.

Si votre faux laisser-passer est découvert, il faudra se débrouiller...

**Allié :** pas de connu pour le moment. Des alliances temporaires selon les situations. Les 2 hacktivistes présents sont des alliés mais il ne faudra pas le montrer.

**Ennemi :** le Ministre de l'énergie semble instable. EuroNews et toutes ces caméras !

### PREPARATION

Votre costume : très sobre, chic, veste en cuir. Possibilité de mettre des éléments cyber. En 2030 c'est une norme...

L'organisation fourni sur place:

- un badge avec votre nom et un faux laisser-passer dans le bâtiment.

- Un appareil de mesure et une tunique de camouflage.

- le brunch au "ministère" vers 21H00.

Bonne soirée !

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

<p style="text-align: center;"><b>Personnage « non-joueur » (PNJ) HQL3001, cyborg protocolaire</b></p> <p><b>Contexte :</b> On est en 2030, en Europe. Les villes sont devenues des grosses megalopoles, concentrées, cybersurveillées, sombres et polluées...</p> <p><b>Son rôle :</b> accueillir, organiser, assister le ministère de l'Intérieur lorsqu'il demande. Tu es activé en mode secrétaire particulier obéissant uniquement à Mr Perry. Le délégué du Ministère de l'Intérieur peut élargir les instructions et donner des droits pour que le cyborg protège ou exécute une action...</p> <p>Le meilleur hacker du jeu (Kevin qui endosse le rôle de Mr.Steven expert informatique) est persuadé qu'il n'y aura pas de cyborg durant la réunion. Ce rôle est donc là pour le pousser à agir hors du champ des capteurs du cyborg.</p> <p>Le personnage non joueur a aussi du jeu mais du côté coulisse. Il connaît certains ou tous les secrets des joueurs. L'objectif du PNJ est d'assister l'organisation en mettant de l'ambiance et conseillant les joueurs tout en interprétant son personnage. Les indices ne sont pas chuchotés mais suggérés en jeu.</p> <p>Ce personnage peut aider les organisateurs pour lancer des pistes sons, de tirs extérieurs, aller dans les couloirs pour s'exposer aux hackers et susciter des idées chez eux. Ce personnage a été créé pour le présentiel technologique, des compétences au dessus de certains humains, mettre la pression au hacker et prendre des photos durant le jeu.</p> <p>Lorsque tous les joueurs évacuent la salle, au signal de l'organisateur le cyborg protocolaire cite « en vertu de l'article x82, du code pénal, Mr A.Kreuz, vous êtes déclaré en état d'arrestation pour détournement de biens publics et trafic d'influence. Cette interpellation est enregistrée : touje lui passe les menottes... ça dépendra de s'il a l'idée d'utiliser bien avant son fric pour e un joueur. Techniquement y en a pas beaucoup de corruptibles:) mais s'il teste... la reporter peu l'aider.</p> <p><b>SUR VOTRE BADGE HQL3001 Cyborg protocolaire</b></p> <p><b>PREPARATION</b> Votre costume : <b>Ce peut-être une tunique sobre et des lunettes à leds ou du maquillage et un ordinateur portable, si possible.</b> L'organisation fourni sur place: - un badge avec votre nom. - Votre personnage commence dans le bâtiment diplomatique. - Un brunch spécial... pour le cyborg;)</p>	<p style="text-align: center;"><b>Personnage « non-joueur » (PNJ) Major K. Section 9</b></p> <p><b>Son rôle :</b> - superviser le déroulement pour relancer selon la vitesse de s échanges entre les joueurs. Les actions ne se déclanchent que lorsque les joueurs se posent des bonnes questions ou proposent des actions. - Ce soldat arrive blessé et donne l'ordre de mission, la clé USB avec les codes de la salle et un objet lumineux, un tracker. Car il n'y a plus de communication possible pour se diriger. - Ce personnage patrouille, sécurise et pretexte des moments d'accès aux communications extérieurs pour mettre la pression dans le jeu. - Ce personnage peut être utilisé, assommé... - Ce personnage accompagne le final pour résumer les intrigues résolues et faire exprimer à chaud les temps forts.</p> <p><b>SUR VOTRE BADGE Major K. Section 9 d'assaut</b></p> <p><b>PREPARATION</b> Votre costume : treillis, gilet tactique L'organisation fourni sur place: - un badge avec votre nom. - Votre personnage commence en franchissant les zones de tir pour fournir les codes d'accès et avant les éboulis. Ce soldat sera donc « bloqué » avec les autres joueurs.</p>
--	--

## 1.5 Résumé des éléments nécessaires pour les organisateurs : bâtiments, objets, documents

**TABLEAU DE SYNTHÈSE JOUEURS POUR L'ATTRIBUTION DES OBJETS**

Joueur-se	Rôle	Objet	Actions principales
E.Perry	Ministère de l'Interieur	Laissez passer, une clé USB avec les codes d'accès du jour pour la salle des serveurs.	Utiliser les hackers pour qu'ils agissent à la place du Ministère. Ex : qu'ils volent ou prennent la clé USB et accéder à la salle des serveurs
O. Sullivan	Ministère de la Défense	Laissez passer, un lecteur de passe une nano-capsule de sommeil Des codes d'accès internes	
A.Kreuz	Ministère de l'Énergie	Laissez passer, mallette : pierres précieuses, billets, un pot d'échantillon radioactif	Sauver sa peau Manipuler les uns contre les autres Nier ses manoeuvres
T.Mervan	Expert(e) en cyborg	Laissez passer, DVD crypté Un schéma informatique en russe (pour decorum)	Défendre discrètement le marché Russe et géolocaliser les exosquelettes avec le DVD en dernier recours.
@RKO	Leader d'un groupe hacktiviste	Laissez passer, un ordi personnel avec un syst. pour décoder la salle des serveurs Une clé usb-nanocryptée	
THK	une jeune hackeuse	Laissez passer, réparer du sabotage et crocheter.	Reine du crochetage Fan de cartes anciennes
A.Steven	conseil en sécurité informatique	Un faux laissez passer Beaucoup de matériel avec vous et ... à retourner à son avantage sur place. Une tunique thermo-optique	Un Hacker légendaire, qui vient couvrir @Rko et THK, avec discrétion jusqu'au bout. Possède une tunique pour se couvrir lui ou des personnes.
L. Sue	Reporter pour la chaine Euronews	Laissez passer Une caméra 3D de travail Un appareil de brouillage (sabotage)	
PNJ-ORGA	HQL3001, cyborg protocolaire	Pas d'i	
PNJ-ORGA	Major K.	Un dossier d'ordre de mission, une clé USB et un petit tracker local	Donner le dossier à Mr Perry et la clé USB
PNJ-ORGA	Accueil	Donner les badges	Tester les laissez-passer

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

Des infos en vrac :

Exemple d'étiquettes pour les objets :

**VEROUILLE**



**DEVEROUILLE**



**SABOTER**

**REPARER**

Tout appareil électrique-électronique



**7 VRAIS LAISSEZ-PASSER**



**1 LAISSEZ-PASSER CRACKE**



**EXEMPLE DE CODE A COLLER SUR LA PORTE DE LA SALLE DES SERVEURS**



## Synthèse sur les étiquettes ou objets à préparer :

### OBJET

Une capsule de sommeil

=>> *Cela peut être un bonbon, un objet qui brille.*

### ACTION

Effet écrit: Endort une personne durant 10mn.

### UN USAGE.

=>> Information pour le joueur qui l'aura :  
Idéalement à utiliser sur le ministre de l'Énergie pour lui subtiliser sa mallette.

### OBJET

Clé USB du Ministère, Mr Perry

=>> une clé USB avec des codes dans un document

### ACTION

Effet écrit : contient les mots-de passe des terminaux de la salle des serveurs

=>> Le joueur qui utilise ou subtilise a des mots de passe des ordinateurs de la salle des serveurs

### OBJET

Kit de crochetage et de réparation

=>> un trousseau de clé et des petits outils pour réparer

### ACTION

Effet écrit : ouvrir des serrures mécaniques, saboter ou réparer

=>> Cet objet est remis à THK

### OBJET

Des cartes et un kit de réparation

=>> imprimer les cartes qui ont des compléments d'informations et fournir des petits outils pour réparer

### ACTION

Effet écrit : ouvrir des serrures mécaniques, saboter ou réparer

=>> Cet objet est remis à @rko

### OBJET

Un système de sabotage

=>> des petits objets pour saboter (ex : une pile, de la pâte, des fils)

### ACTION

Effet écrit : sabote un système électronique (téléphone, ordinateur)

=>> Cet objet est remis à L.Sue

### OBJET

Un téléphone

=>> un téléphone noir plutôt high-Tech

### ACTION

Effet écrit : téléphone satellite, fonctionnel dans le jeu.

=>> Caché dans une pièce, dès qu'un joueur le trouve, il doit expliquer ce qu'il a comme idée. Communiquer avec l'extérieur, intérieur, recevoir une information... si la com. passe !

### OBJET

Une tunique thermo-optique de camouflage

=>> *Cela peut être tissu sombre avec des lunettes cyber fixées dessus ou autre*

### ACTION

Effet : enfilé dans un angle mort, une personne sous la tunique n'est plus détecté par les caméras internes du bâtiment. Utile pour voler, crocheter, se déplacer, écouter... temporairement. Les appareils du bâtiment peuvent analyser et enregistrer même si la zone est isolée.

=>> Cet objet est remis à A.Steven, pour garantir ses actions ou sa fuite.

## **SYNTHESE sur le rôle des mots de passe et des actions :**

- **Il y a 7 vrais laisser-passer et 1 laisser-passer « craqué » que seul T.Mervan, expert cyborg va repérer (signal imparfait) lorsque A.Steven va passer.**
- **Le crochetage de mallette ... pour les hackers débutants. C'est l'intrigue qui leur ouvrira les portes de la corruption et faire le tri de ce qui est important lorsqu'ils ouvriront la mallette.**
- **Le mot de passe sur la salle des serveurs : à Hacker par collaboration à l'insu ou avec l'accord de Perry, du Ministère de l'Intérieur.**
- **Les mots de passe des ordinateurs qui sont sur les clés USB du délégué Perry, du Ministère de l'Intérieur.**
- **La résolution du côté de la T.Mervan, expert cyborg. Il a un mini-dvd avec un code pour la géolocalisation par satellite, des exosquelettes. L'organisateur met la pression et lui dit qu'il a 10mn de fenêtre d'accès aux communications externes et un « tunnel » ouvert par les hackers russes pour agir. Il peut décider de bloquer ou au contraire, éliminer la menace en reprenant le contrôle et résoudre cette intrigue là.**

**L'accès aux terminaux est ...une occasion pour les hackers de fouiller dans le système interne : faire des accès externes et placer des logiciels espions en interne, sortir des documents, saboter. Ce jeu leur offre des choix. A.Steven, nom d'emprunt par le vrai hacker, évaluera ces 2 hackers juniors THK et @rko sur leurs choix.**

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Badges devant et derrière pour les JOUEURS



### Badges devant et derrière des ORGANISATEURS



## **Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation**

### **L'importance du roleplay**

- Le charisme du joueur ou ses discussions participent à l'ambiance. Concilier ou contrecarrer fait partie du jeu : il faut encourager les joueurs à se lancer progressivement à faire sortir les informations.
  - Les joueurs discutent entre eux donc les organisateurs doivent pouvoir entendre l'état d'avancement pour lancer des informations quand les échanges sont bien avancés. Les rôles en jeu des organisateurs ont été créés pour pouvoir être proche des joueurs.
  - Les organisateurs doivent échanger dans le couloir avec les joueurs ou le faire avec roleplay. Pour préserver l'ambiance, il est possible de toujours garder un côté protocolaire, bras croisé derrière le dos, saluer, écouter, suggérer...etc
- Les pages suivantes :

**- 2 documents d'appel d'offre à mettre en accès sur 1 ordinateur chacun, au milieu de documents comptables ou d'invention...**

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

INSTRUCTION N° 340238/DEF/RH-AT/PRH/LEG relative  
Mise en ligne : 07/12/2030  
Domaine(s) : Défense  
Ministère(s) Déposant(s): DEF - Défense, Territoire  
Date de signature : 04/02/2030  
Numéro NOR : DEFT1152066J  
Numéro interne : 340238

**Du : Ministère de la Défense - Cyborg de Combat - Armée de Terre**

**A : Ministre de l'Intérieur**

### Lecture personnelle

Vous aviez pour mission d'accueillir une délégation pour traiter diplomatiquement aujourd'hui d'un réunion informelle concernant un incident avec des exosquelettes civils. Voici l'état de la situation 19:00 PM

- l'annonce publique va révéler des ouvriers disparus mais on ne révèle pas encore que ce sont aussi les exosquelettes qui ont disparus.
- une rumeur de radiation circule sur le décès des ouvriers sur ce chantier.

La situation change de minute en minute et le bâtiment subit des tir nourris. L'hélicoptère a une charge limité face au bâtiment mais un tir interne, s'il est revendiqué, est un acte de guerre donc vous récupérez ici le commandement. L'ennemi n'est pas encore identifié : machines hackées ? Attaque en règle ? Un leurre ?

L'unité 9 vous est envoyée pour vous sortir de là d'ici quelques heures car on ne peut pas vous contacter (la communication est coupée).

Le major XXX qui vient de vous donner ce document vous transmettra les instructions, vous pouvez lui faire confiance.

Le délégué du ministère de la Défense seul reprend son grade de Colonel et donc de certains habilitations.

### Instructions **qui vous concerne**

**1. PROTÉGER la délégation.** S'appuyer sur le Major xx de la section 9, pour sécuriser la zone le temps d'évacuer la délégation jusqu'à l'arrivée des blindés.

**2. INTERROGER le délégué du ministère de l'Énergie**

Utilisez les personnes présentes pour savoir discrètement ce qu'il en est.

**3. COUVRIR les hacktivistes de la délégation pour leur faire faire** accéder au réseau informatique et qu'ils géolocalisent les exosquelettes car ni vous ni les agents de l'U.E ne doit pas être impliqué dans cet incident.

**Nom de code de cette opération : OP Cyber Radiation**

**Objet détenu : 1 clé (code d'accès de la salle des serveurs).**

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation



## Les éléments nécessaires pour les organisateurs : bâtiments, objets, documents

Dans les pages précédentes : vous avez la trame principale, le déroulement pour les organisateurs (timeline) et les fiches des joueurs, des exemples de fiches pour les portes et ici l'ambiance pour les couloirs.

Concernant les bâtiments et salles :

- le scénario est prévu pour pouvoir être joué dans une maison de quartier, une section d'étage d'écoles ou d'université (ou une maison).
- pour l'ambiance, il est idéal que cela se déroule le soir, à la nuit tombée et qu'il n'y ait pas de bruit de circulation, de commerce ou de musique.

- vous aurez besoin de 4 salles :

- \* une salle de réunion principale doit ressembler à un petit salon, tables, fauteuils ou salle de réunion, ou salle avec un petit bar et billard fera l'affaire. L'action démarre dans cette salle principale pour les joueurs : les repas sont présents dans cette salle et réunions se dérouleront là.

- \* un petite salle libre: cela peut être un petit salon. Il doit être disponible pour que les joueurs puissent délibérer ou interroger en privé.

- \* une salle de serveurs informatique : la salle sera plongée dans le noir. Équiper de cartes, de leds et au minimum de 2 ordinateurs allumés et accessibles. Si vous avez la possibilité de mettre ou avoir un MDP, vous pouvez introduire ce code « à obtenir » ou donner en jeu. Mettre des bandeaux adhésifs sous l'écran de chaque ordinateur. Imprimer un bandeau « serveur principal », serveur dédié satellite.

- \* une salle hors jeu avec une table pour les organisateurs : déposer les objets avec leurs fonctions sur un post-it et les destinataires possibles. Afficher sur le mur le timeline et près d'une horloge.

Pour l'ambiance, lorsque la scène du huis clos commence et que les joueurs sont enfermés sur « cette étage » à écouter l'ordre de mission, je conseille « d'aménager » pendant ce temps, de faux éboulis en dehors de la salle de réunion principale et de mettre des morceaux de rubalise (qui montre les accès bloqués), des petits tas de gravats voire de la petite fumée.

Lorsque les joueurs vont sortir de la salle, rallumez le couloir et les 2 salles dont ils auront accès seulement : pour « créer l'ambiance » d'être assiégé.



## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Les objets de jeu :

Un environnement est riche si vous fournissez des objets. Faites en sorte que chacun de vos joueurs reçoive un objet ou trouve un objet en plus des éléments du jeu et qu'il comprenne bien qu'il a une compétence utilisable. Ne rien leur dévoiler : l'objet fait parti de leur métier. A eux de voir quand ils pourront ou pas l'utiliser, le cacher, faire accuser quelqu'un...

- Le time-line : imprimer et cacher du regard des joueurs. Avoir une salle orga bien isolée.
- Des idées pour préparer les joueurs : informer, croiser les flux, les costumes, attention aux générations et références, ne pas reproduire du déterminisme dans les rôles, chacun doit pouvoir remplir les rôles VS gérer les envies des joueurs
- Briefing des organisateurs : accueil, créer l'ambiance et marquer le début ainsi que le périmètre du jeu, rappeler que les joueurs sont libres et les orgas valident donc il n'y a pas de tricherie...seulement des idées, des alliances et une trame qui se déroule.
- Partage d'expérience : Bien choisir la salle et l'heure. Pensez au transport si vos joueurs finissent tard. Faites une soirée avec des amis pour tester le déroulement et adapter avec vos objets. Le scénario est prévu pour être ouvert. La fiche est en CC BY SA donc modifiable.

### Document à donner aux joueurs :

- Le flyer : tout vos supports de communication ne doivent pas sur-créeer des éléments qui ne seront pas présents dans le jeu. Cela peut induire en erreur et décevoir. Il faut rester sobre. Un seul ton de couleur ou une image peut suffire à donner un fil conducteur.
- Accueillir et inviter une diversité de joueur. Les rôles fusibles
- Les attentes des joueurs
- La fiche personnelle des joueurs
- Communiquer votre événement : associations, mairie de quartier, boutique de jeu mais aussi librairie, salle de conférences universitaires
- Bien gérer ses mails et rassurez vos joueurs sur l'essentiel à retenir pour le scénario. Offrez leur la possibilité de personnaliser un trait, une action qui participera à l'ambiance sans modifier le déroulement.
- Rester constant et distribuer les objets

### Le jour J

- L'accès à la salle et l'assurance
- La signalétique depuis les carrefours et la signalétique devant et dans le bâtiment.
- Préparer la salle des organisateurs avec des tables larges où tout doit être accessible rapidement et en un coup d'oeil. Pas de sac noir derrière une chaise... Il faut penser pouvoir donner un ordre à un autre organisateur si vous êtes occupé.
- Partage d'expérience : gérer les imprévus (des joueurs qui passent, des gens qui veulent venir voir ou photographier le ... huis clos ; du bruit ; des enfants qui crient...)
- Mot d'ordre : salle, périmètre, des costumes et des objets, une synthèse de l'essentiel, des orgas en jeu accessible, surjouer comme au théâtre, ne pas hésiter à se lancer, se nourrir et résoudre.
- Gérer sa fatigue
- L'ambiance : les organisateurs peuvent user de tous les effets spéciaux dont ils peuvent

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

bénéficier selon leurs moyens et sans que cela brouille la trame. Ex : faux blocs, rouleaux pour indiquer que c'est bloqué, fumée artificielle (avec modération et mesure de sécurité), extraits de musique (possibilité de déclarer à \*\*) ou de sons.

Les organisateurs doivent tenir leur rôle durant 4H pour montrer l'exemple du rôle-play. Même la complicité « orga-joueur » peut demeurer en jeu afin de garder le fil. Rester clair avec vos joueurs « tu peux faire ça » ou « tu ne peux pas car tu n'en a pas la capacité ». Ne pas sortir d'arguments que cela bloque le jeu, il faut répondre par le contexte du jeu pour re-enrichir l'ambiance. Ex : « tu peux hacker ce téléphone. Tu peux passer des appels externes. »

C'est un moment important du jeu car en plus d'être bloqué dans le bâtiment temporairement, ils vont découvrir que des particules magnétiques dehors bloquent les signaux. Le huis-clos est créé.

[...]

### 4.7 Ce que les joueurs découvrent :

- Comment s'allier pour se protéger ou lancer une action.
- Que les informations privées sur les ordinateurs ne signifient pas forcément cachées ou dangereuses. Si le hacker débutant les vole, son mentor caché lui révélera qu'il n'a pas compris l'éthique hacker.
- Montrer que ça prend plus d'1mn pour casser un code, chercher des documents, les lire et connecter les informations.
- Montrer que les documents confidentiels ne sont pas nécessairement des cibles importantes. Dans ce jeu, c'est un document public qui est crucial.
- Montrer qu'il peut y avoir des incidents et personne n'est fautif : ni complot ni possibilité de prévoir.
- Que la technologie ne rend pas les gens meilleurs ou ne décore pas mieux l'environnement. On demeure toujours responsable de ses actions.
- Les uchronies choquantes de nos littératures d'hier (1984) sont des réalités refusées, tolérées ou acceptées... dans le jeu.
- Les costumes imaginés par les joueurs.
- Leur partage de recherche documentaire.
- Le changement de référentiel car l'action se déroule dans un lieu comme Bruxelles, en Europe. Cela permet de voir comment les joueurs peuvent s'imaginer le rôle de la Défense en Europe face aux autres nations du monde.

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation



**SOIREE-ENQUETE CYBERPUNK**  
**FIRST SEASON Vo.1 Samedi 17 décembre 2011 de 19H à 23H**  
**OP Cyber Radiation Maison de Quartier Francisco Ferrer de Rennes**

Jouez un personnage d'un ministère, hacktiviste ou expert.  
Résolvez des intrigues dans l'univers corporatiste et technologique tel que Blade Runner et Ghost In The Shell.

**PROGRAMME**  
**Découvrir** le synopsis sur le site [www.hacknowledge.org](http://www.hacknowledge.org)  
**S'inscrire** et nous contacter: [valerie.dagrain@hacknowledge.org](mailto:valerie.dagrain@hacknowledge.org)  
**Recevoir** une fiche de personnage, préparation de costumes et accessoires.  
**Lancement** Samedi 17 décembre 2011, accueil et préparation en costume dès 19H  
Jeu de 20H à 23H.

**ADRESSE DE LA SOIREE ENQUETE**  
Maison de Quartier Francisco Ferrer  
40 rue Montaigne à Rennes  
Bus ligne 2 arrêt "bourgeois" ou métro Triangle

Inscription libre  
Aucun prérequis nécessaire  
4H de jeu et 8 participants  
Participation: libre

Une occasion de créer votre costume cyberpunk!  
Des idées pour bidouiller au hackerspace  
Hacknowledge de Rennes, chaque mardi soir

Merci aux partenaires: la Maison de Quartier Francisco Ferrer de Rennes, l'association Enfer et Contre Tout et Hacknowledge

Organisation: Association Hacknowledge à l'Elaboratoire, 48 boulevard Villebois-Mareuil, 35000 Rennes

Source document Ghost In the Shell and SAC - maquillage numérique face sous Inkscape par Valerie Dagrain

### Les documents ressources :

#### Les photos de la soirée de test

<http://valerie.dagrain.numerimoire.net/2011-17-Dec-SoireeEnquete-Cyberpunk/#>

#### Les photos du lancement officiel

<http://valerie.dagrain.numerimoire.net/2012-4-Fev-SoireeEnquete-Cyberpunk>

<http://valerie.dagrain.numerimoire.net/2012-4-Fev-Underground-Cyberpunk>

<http://www.electro-gn.com/wp-content/uploads/2013/03/guide-organiser-une-murder-party-en-6-etapes.pdf>

Mes remerciements au joueur X qui avait lu ma première trame, aux joueurs du Rohan qui ont testé et imaginé des costumes, aux joueurs lors du lancement officiel car leurs costumes étaient opérationnels, à la maison de Quartier qui a toujours accueilli mes animations durant la fête du jeu, le GUL Actux et notre hackerspace Hacknowledge. Je remercie également ma famille qui me voit cumuler des caisses d'objets des décennies et qui ont compris qu'on les faisait revivre ! A mes amis fidèles, en Bretagne, qui m'encouragent toujours !

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Les activités de l'auteur

Valérie Dagrain a débuté les Jeux de rôle en 1992 en France ainsi que les LARP. Elle a élargi son champ d'activité dans le jeu de simulation en observant des parties de jeu de figurine, jouant quelques parties de Magic, investie dans l'organisation d'événements avec des jeux de plateau et Trollball de 2008 à 2012. Après des campagnes de jeux de rôles soit médiéval-fantastique soit futuriste et des soirées-enquêtes, elle a aussi pratiqué un an l'Airsoft et du Paintball Milsim avec scénario jusqu'en 2013. En 2011, elle relance un « ancien défi » en créant un programme pour des duels de rimes. Un moyen de ressortir des tuniques pour relancer des ambiances « mousquetaires ou pirates », dans les tavernes de Bretagne, en hiver. De 2008 à 2010, elle anime des projets au C.A de Terminus Ludi, un festival des jeux de simulation dans un département de Bretagne et devient référente sur des clans en jeu de rôle grandeur nature.

Après le LARP Mythodea en Allemagne où elle s'est rendue en 2009, elle a intégré Kandorya : le plus grand LARP de France qui venait de se créer. Durant 4 années consécutives, elle soutient les organisateurs avec un rôle de diplomate-mage-guerrière (camp Mulkesh) auprès du camp de la Reine, pour développer et sécuriser les animations par le théâtre d'interprétation (roleplay). En 2014, ses amis lui ont offert une lance, pour féliciter ses 20 ans de dévouement associatif !



### Peux-tu présenter tes motivations dans la préparation de ces jeux?

*« Mon plaisir est d'explorer des terrains ou des bâtiments pour voir l'histoire qu'ils peuvent nous raconter. 80 % du temps c'est rédiger des scénarios, lire ou bricoler des tuniques en hiver. Au final, il y a très peu de temps jouer. Au printemps, on teste des effets spéciaux ou du matériel. Je construis une histoire avec des personnages que je côtoie et la résilience des lieux.*

*Dans les jeux extérieurs, nous sommes opérationnels en été. Comme c'est la période des festivals, cela permet de montrer au public nos activités et qu'en rejouant des scènes... on comprend mieux l'histoire et les décisions à prendre.*

*Nos costumes sont toujours fonctionnels et les aventures vécues, avec bonne camaraderie, sont toutes uniques.*

*Jouer c'est explorer nos forces, nos faiblesses. La mise en situation nous révèle, quel que soit l'époque. Je m'amuse surtout à créer des objets de jeu. »*

Légende : Valérie Dagrain à Berlin au C-Base. Des associations passionnées en informatique et robotique. Hackers (Chaos Club Computer), Wikipediens et promoteurs du wifi, y organisent leurs réunions.

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

### Dans quel contexte a été créé ce scénario cyberpunk ?

« Ce scénario a été créé en réaction à l'incident de Fukushima au Japon en mars 2011 ».

Mais je voulais aussi introduire du débat social sur l'identité numérique, la vie privée et l'open data comme élan public et citoyen de se ré-approprier les données publiques et biens communs. J'ai mis en place une soirée-enquête pour faire se croiser des citoyens qui veulent découvrir ce qu'est une soirée-enquête + des joueurs de jeu de rôle (JDR) et JDR grandeur nature débutants avec des informaticiens de notre hackerspace + jouer ces débats de société.

J'ai lancé des ateliers bricolage pour préparer des tuniques techno-futuristes. Durant la préparation, les joueurs m'ont surpris à lire des actualités sur les guerres de l'information avant mais aussi à se projeter dans leur tunique pour qu'elle soit adaptée. J'ai eu des réflexions sur les imaginaires socio-techniques par chaque génération de joueurs, durant la préparation de leur costume. A quels auteurs rends-tu hommage ?

« This scenario was created in response to the Fukushima incident in Japan.

In a context of social debate on digital identity, privacy and open data as a public momentum and citizens to re-appropriate the public data and commons, I set up a murder-party to make discover an investigation by immersion. But also organize cross-over meeting between role-playing gamers (RPG) and RPG computer scientist from our hackerspace and new players.

The stake was to generate DIY workshops to design futuristic suits and discussions about socio-technical imagination and social issues. During preparation, players surprised me to read news about Infowar before but also to project themselves into their suits and this new environment. »

### A quels auteurs rends-tu hommage ?

« Tout d'abord, j'ai dû identifier les ingrédients des univers futuristes pour prendre en compte les références des différentes générations de joueurs. Lors de la première mise en place, les joueurs m'ont envoyé leurs attentes « pour sauver le monde ou saboter les plans de corporations corrompues ». J'ai dû composer avec ces attentes et leurs références du « cyberpunk ». En effet, un joueur de 20 ans en 2012, ne s'appuie pas forcément sur les références de Blade Runner, par exemple. Quelle ambiance reconstituer ? J'ai donc laissé les joueurs composer leur environnement : ils se sont inspirés de tuniques techno et punk, de lentilles claires pour les yeux ou d'appareils parce que c'est pratique. Pour d'autres, c'était une occasion de créer ou de projeter des références de la génération punk et de contre culture.

Mon défi était donc de faire cohabiter ces cultures, sur un support cohérent. Pour ce scénario, je ne me suis pas appuyée sur la littérature d'Isaac Asimov ou des techno-thriller de T.Clancy. J'avais en tête mes lectures de R.Bradbury et G. Orwell pour le déclin des sociétés industrielles et de surveillance, le documentaire "Into Eternity"(2009) sur la transmission dans le temps des lieux d'enfouissement de déchets nucléaires (Finlande). De mes expériences dans les hackerspaces j'ai retransposé l'ambiance de Patlabor et surtout de Ghost in the Shell 2nd SAC (Mamoru Oshii et Masamune Shirow).

Ces 2 auteurs explorent avec brio, la place de l'homme, nos valeurs ainsi que les solutions ou les dérives possible de la cybernétique. Ils projettent nos enjeux géo-politiques dans un futur proche, comme 2040. Leurs scénarios d'anticipation sur les risques de contrôle des populations ou des dérives totalitaires est réussi car on s'interroge. Il n'y a pas de place pour des incidents involontaires mais bel et bien des choix humains. En situation, les joueurs ont un poids dans leurs décisions. Ils ont tous témoigné avoir appris en situation, durant ce jeu.»

## Scénario Soirée-enquête : OP Cyber Radiation

Merci aux animateurs du site Electro-GN et de la FedeGN.  
[www.electro-gn.com](http://www.electro-gn.com) et [www.fedegn.org](http://www.fedegn.org)

