

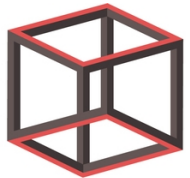


ATELIER

conception d'objets

pour jeux **Grandeurs Natures**

Animation par Wanda
Membre active du Fablab ARTILECT
Membre d'honneur des Ailes de Nemesis



Artilect
Fablab **Toulouse**

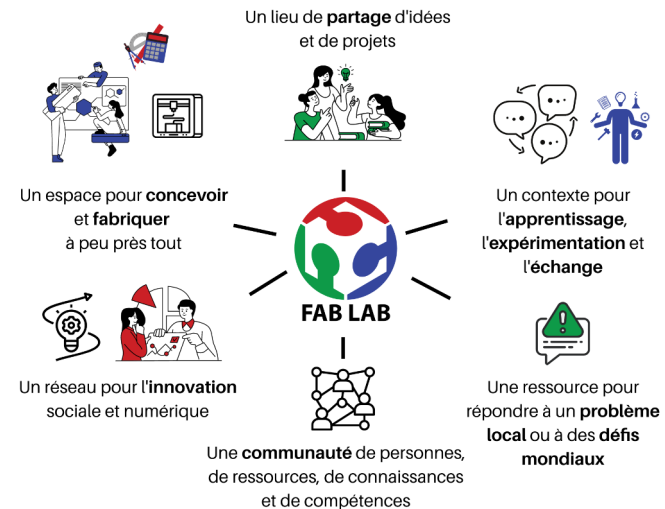


Les fablabs

- **Les Fablabs** ou laboratoires de fabrication, ont émergé au début des années 2000 au MIT, sous l'initiative de Neil Gershenfeld.

L'idée est de permettre à **quiconque de concevoir et de créer des objets physiques en utilisant des machines et des outils numériques**, favorisant ainsi **l'innovation et l'expérimentation**.

- **La charte** des Fablabs souligne des principes : d'**accès ouvert, de partage de savoir et de collaboration** entre les membres.



- La mission des Fablabs est de : **démocratiser** l'accès à la fabrication numérique, de stimuler la créativité et l'innovation, et de favoriser l'apprentissage pratique.

Pour soutenir les communautés locales en offrant des ressources pour concevoir et **prototyper** des idées, tout en encourageant l'esprit entrepreneurial et la collaboration **interdisciplinaire**.



FAB LAB

Les Jeux Grands Natures

- **Les jeux de Grandeur Nature** (ou jeux GN) sont des activités ludiques où les participants incarnent des personnages dans un univers fictif, souvent en extérieur.
- Ces jeux combinent des éléments de **théâtre**, de stratégie et d'improvisation, permettant aux joueurs de vivre des aventures immersives. Selon l'univers du jeu, il peut y avoir des **combats** avec des armes en mousse ou des pistolets nerfs, magiques (lancer des sorts d'attaques, protection, autres).
- Les règles peuvent varier, mais l'accent est mis sur l'interaction entre les personnages et la **narration collective**.
- Les GN sont souvent organisés autour de **thèmes** variés : allant de la fantasy à la science-fiction. Ils favorisent la créativité, le travail d'équipe et l'expression personnelle.

Les ateliers au Fablab :

- Ils répondent à une demande de partage de **compétences, de lieux pour bricoler et de pluridisciplinarité**. Les participants proviennent de joueurs de jeux de rôles, de passionnés de reconstitution historique ou de cosplayeurs.

C'est une occasion de présenter **les jeux voisins** : Trollball, club de jeux de rôle, soirées-enquêtes, festivals et des bars à jeux de société.

- **Les matériaux** : plastazote ou mousse, cuir, cutter, colle néoprène gel, ficelle, fil de plomb, fer à souder, latex et acrylique, pièces en impression 3D...





FAB LAB

Les fablabs

- **Les Ateliers de jeux grandeurs natures**
Animation bénévole pour découvrir les types de costumes et armes en mousse / latex.
- **Sites**
<http://fedegn.org>
www.kandorya.net
<https://atelierfantasticart-studio.fr/>
<https://www.larp-place.com>



Sources

« Clepsydre » par electroGN
et le conservatoire du Jeu